



REGOLAMENTO MATCH PLAY CHAMPIONSHIP

1. Partecipano al Match Play Championship i giocatori e le giocatrici tesserati a Footgolf Piemonte nella stagione sportiva 2015/16.
2. Ad ogni gara di Match Play possono partecipare un massimo 16 giocatori che giocheranno 4 volte le 9 buche per un totale di 36 buche.
3. I giocatori iscritti saranno sorteggiati integralmente per formare il tabellone degli ottavi di finale con gara match play su 9 buche.
4. Gli 8 vincenti disputeranno i quarti di finale della poule A, mentre gli 8 perdenti disputeranno i quarti di finale della poule B.
5. I 4 vincenti dei quarti di finale della poule A si sfideranno in semifinali e finali per determinare le posizioni 1-4.
6. I 4 perdenti dei quarti di finale della poule A si sfideranno in semifinali e finali per determinare le posizioni 5-8.
7. I 4 vincenti dei quarti di finale della poule B si sfideranno in semifinali e finali per determinare le posizioni 9-12.
8. I 4 vincenti dei quarti di finale della poule B si sfideranno in semifinali e finali per determinare le posizioni 13-16.
9. Tutti i giocatori iscritti ad una gara del match play championship guadagnano punti utili per la qualificazione alla finale e dipendono dalla posizione finale del giocatore al termine della gara come da tabella.

I.	200 punti
II.	180 punti
III.	160 punti
IV.	140 punti
V.	120 punti
VI.	110 punti
VII.	100 punti
VIII.	90 punti
IX.	80 punti
X.	70 punti
XI.	60 punti
XII.	50 punti
XIII.	40 punti
XIV.	30 punti
XV.	20 punti
XVI.	10 punti

10. Alla finale del Match Play Championship che si giocherà nell'estate 2016 si qualificano i migliori 16 giocatori del ranking piemontese.
11. In caso di parità al termine del campionato per determinare la posizione finale in classifica si considerano:
 - I. Maggior numero di gare vinte.
 - II. Maggior numero di secondi posti.
 - III. Maggior numero di terzi posti.
 - IV. Maggior numero di top ten totali.
 - V. Maggior numero di gare giocate.
12. I 16 giocatori che disputeranno la Finale del Match Play Championship saranno teste di serie in base alla posizione nel ranking.



FORMULA DI GIOCO - MATCH PLAY CHAMPIONSHIP

Nel golf ci sono solo 2 formule con cui giocare una gara:

Gare Matchplay: comunemente chiamate gare a buche e sono di fatto uno scontro diretto tra 2 parti, ovvero 2 giocatori o 2 coppie di giocatori. Le gare più famose che si giocano con questa formula sono il World Matchplay Championship e la Ryder Cup.

Gare Strokeplay: comunemente chiamate gare a colpi, dove la prestazione del partecipante è determinata dai colpi fatti lungo le 18 buche.

Per farvi capire le differenze tra le 2 gare basta pensare che il matchplay è come un torneo di tennis, ovvero si procede con un tabellone ed una serie di scontri diretti. La gara strokeplay invece è come una maratona, tutti partono tutti assieme e la classifica viene fatta in base al tempo (nel footgolf in base ai colpi).

Regole fondamentali del Matchplay

Si gioca per vincere più buche dell'avversario, non per fare di per sé pochi colpi, è una sfida diretta con l'avversario.

In qualunque momento del gioco si può concedere all'avversario il colpo successivo, la buca che si sta giocando o il match. Ecco perchè spesso vedete che quando hanno fatto un putt che è finito molto vicino alla buca l'avversario gli fa un cenno o gli solleva la palla.

Quando si commette un'infrazione ad una Regola si perde la buca che si stava giocando al momento dell'infrazione.

Il turno di gioco è fondamentale, sia dal punto di vista strategico che delle regole. Dal punto di vista strategico sapere cosa ha appena fatto il mio avversario può essere vitale per giocare il mio colpo successivo ad esempio se è nei guai inutile che io prenda dei rischi oppure giocare per primo ed imbucare il mio putt sicuramente mette sotto pressione il mio avversario. Dal punto di vista delle Regole, se un giocatore gioca fuori turno, non c'è penalità ma l'avversario può decidere di far rigiocare il colpo (se bello ve lo farà rigiocare, se brutto non contateci).

Come si calcola il punteggio

Il punteggio si tiene considerando le buche vinte, perse e pareggiate in rapporto a quelle che rimangono da giocare. Esempi:

Paolo fa 4 alla prima buca e Luca 5, Paolo va 1 (buca) UP e 17 (buche) da giocare.

Alla seconda buca Paolo e Luca fanno 3 e 3, Paolo rimane 1UP ma con 16 da giocare

Alla terza buca Luca fa 5 e Paolo 9, ritornano pari e 15 da giocare (nel golf in TV potreste vedere AS che significa "All Square"). NOTA BENE: non conta la differenza in numero di colpi ma solo aver vinto o meno la buca

Il match va avanti sino a quando un giocatore non è in vantaggio di un numero di buche superiore a quelle rimanenti da giocare, infatti anche se il giocatore in svantaggio vincessesse tutte le buche rimanenti non sarebbe possibile recuperare.

Si dice che un giocatore è DORMIE quando è in vantaggio di un numero di buche pari a quelle rimanenti da giocare, ovvero non può perdere (se non al playoff se previsto)

Esempi di punteggi finali

Paolo vince per 3 & 2: Paolo era 3UP con solo 2 buche da giocare

Paolo vince 1UP: il match è arrivato alla 18° buca e Paolo ha mantenuto il suo vantaggio di una buca

Paolo vince alla 19°: dopo 18 buche il match era ancora in parità, quindi si procede al playoff dove il primo che vince una buca ha vinto il match

Buon divertimento e buon footgolf!!